**Hack.me**



Table des matières

[Comment ça marche 2](#_Toc520055236)

[Developpement 2](#_Toc520055237)

[Api node 2](#_Toc520055238)

[Client lourd 3](#_Toc520055239)

[Les IHM 3](#_Toc520055240)

[Le jeu 3](#_Toc520055241)

[Les Annotations 3](#_Toc520055242)

[Les plugins 3](#_Toc520055243)

[Site web 3](#_Toc520055244)

[Utilisation 3](#_Toc520055245)

[Commandes pour le client lourd 3](#_Toc520055246)

[Commandes pour l'api node 3](#_Toc520055247)

[Commandes pour le site web 4](#_Toc520055248)

[Liens 4](#_Toc520055249)

# Comment ça marche

Lancer le script Run.sh ou Run.bat selon votre environnement.

Ce script lancera lamp / wamp s'ils sont installé, demarrera l'api NodeJs, compilera le projet java avant de le lancer à son tour.

Ensuite une fois le programme lancer une fenêtre de connexion apparaitra, une fois connecter vous pourrez vous déplacer sur l'application et ainsi vous pourrez telecharger des plugins, des maps ou jouer.

Pour récupérer un plugin ou une map il faut au préalable qu'il/elle soit enregistré dans notre base de donnée, ensuite via l'application vous pourrez les télécharger avant de les utiliser.

# Developpement

## Api node

## Client lourd

### Les IHM

### Le jeu

### Les Annotations

### Les plugins

## Site web

# Utilisation

## Commandes pour le client lourd

```bash

git clone https://github.com/bibeul/Projet\_annuel\_3AL1\_2018.git

cd Projet\_annuel\_3AL1\_2018

cd client\_lourd

mvn clean install

mvn exec:java -Dexec.MainClass="hackme.Main"

ou

java -Djava.library.path=src/main/resources/lib/natives -jar target/hackme-jar-with-dependencies.jar

```

Ou

Lancer le setup.exe pour installer le client lourd

## Commandes pour l'api node

```bash

git clone https://github.com/bibeul/Projet\_annuel\_3AL1\_2018.git

cd Projet\_annuel\_3AL1\_2018

cd api\_PA

npm install

npm start

```

## Commandes pour le site web

```bash

git clone https://github.com/bibeul/Projet\_annuel\_3AL1\_2018.git

cd Projet\_annuel\_3AL1\_2018

cd hackmeweb

npm install

npm start

```

# Liens